

# 光一！まいにち

日めくり

ショップ  
運営の  
心構え

責任者版

Saito Koichi  
齊藤光一

はじめに

「齊藤光一」といえば 知力 体力 優しさ ルックス 面白さ・  
すべてを兼ね備えた天才 完璧超人と思われがち・。

でも本当はどちらかというと内向的で決してオラオラ系ではありません。  
なぜ戦えるのか？

それは支えてくれる仲間 スタッフの為だからです。

シヨップ運営の成果は「スタッフの想い」の力です。

スタッフの意識を高める。楽しい環境を作る。それだけで成果に繋がります。  
そうするためには、まずは責任者の皆さん自身の気持ちが大変なのです。

スタッフが活かされる環境ができれば必ず結果はついてきます！

その時がやってくるまで私はこの日めくりを通して  
皆さまの毎日を全力で応援します！

ねだるな！ 勝ち取れ！  
さすれば与えられん！

不平不満があるのは当然。  
結果を残せば意見要望が変わる。  
やっつけてから言え！

01



責任者だから、間違った判断をしない。なんでもできる。そんな訳ない。でも責任者って完璧を求められるよね？完璧であろうとするから気を張ってしまうんだ。

自分で全部抱え込まなくていいんだ。仲間がいるんだから。頼っていいんだ。

大事なものは自分を知る事。できない事を認めスタッフに頼る勇氣。任せる勇氣。自分は負けても、チームが勝つ事が大事なんだ。

安心してください！  
完璧な責任者なんていませんから

07



できたらスタッフのおかげ  
ダメだったら自分のせい  
11

結果がでたら努力したスタッフのおかげ。

スタッフは努力しているのに結果がでない・評価されていないなら責任者のマネージメントに問題がある。

スタッフの努力を評価に変えるのは責任者のしごとだよ？

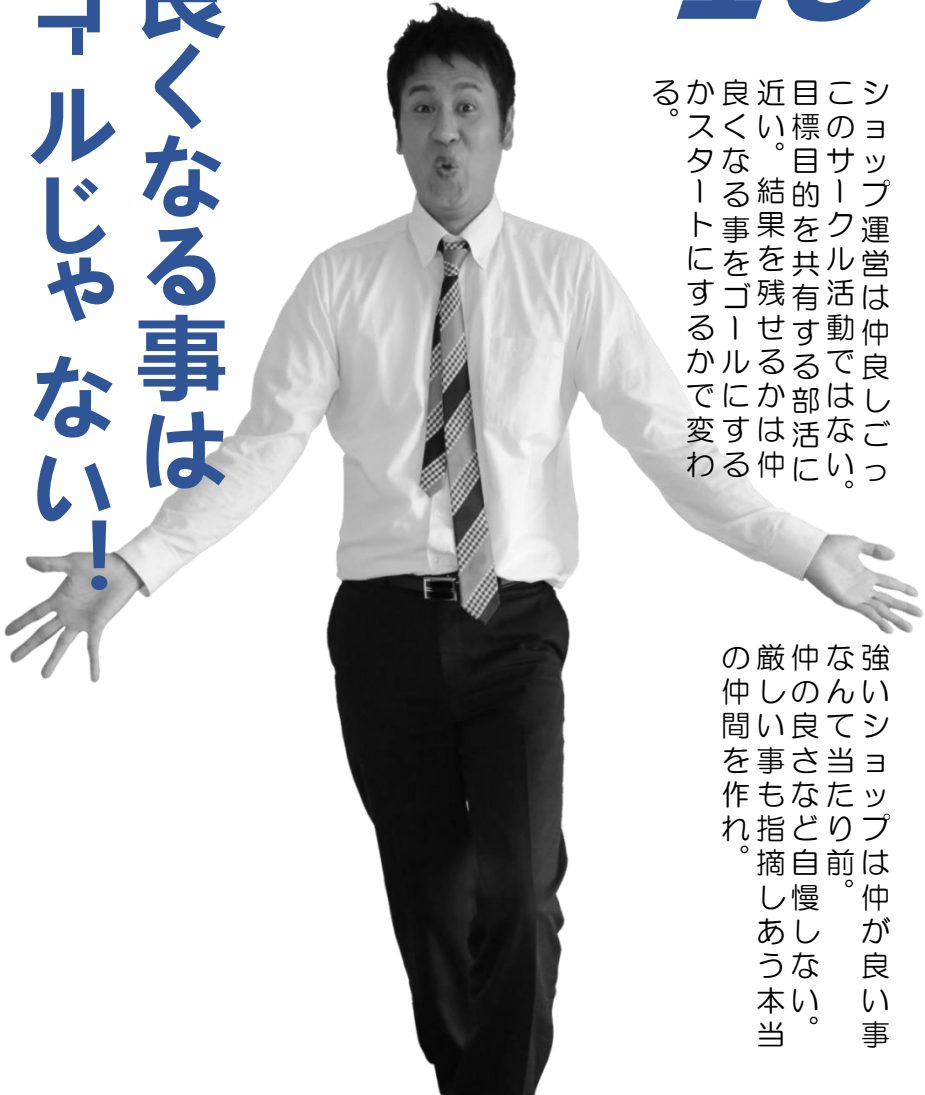
# 13

このショップ運営は仲良しごっこのサークル活動ではない。目標的を共有する部活に近い。結果を残せるかは仲良くなる事をゴールにするかスタートにするかで変わる。

強いショップは仲が良い事なんて当たり前。仲の良さなど自慢しない。厳しい事も指摘しあう本当の仲間を作れ。

仲良くなる事は

ゴールじゃない!





# 他と同じ事をしていたら 他と同じ結果しか残せな

者！夫し、行動しろ  
頑張っているのは皆同じ。誰だって頑張ってるんだ。  
だからこそ、人より努力し、工夫し、時間をかけなければいけないんだ。  
何も犠牲にせずには得られるものなどない。時間やプライド・・・  
結果を残してる人間は何かしら犠牲にしてるんだ。

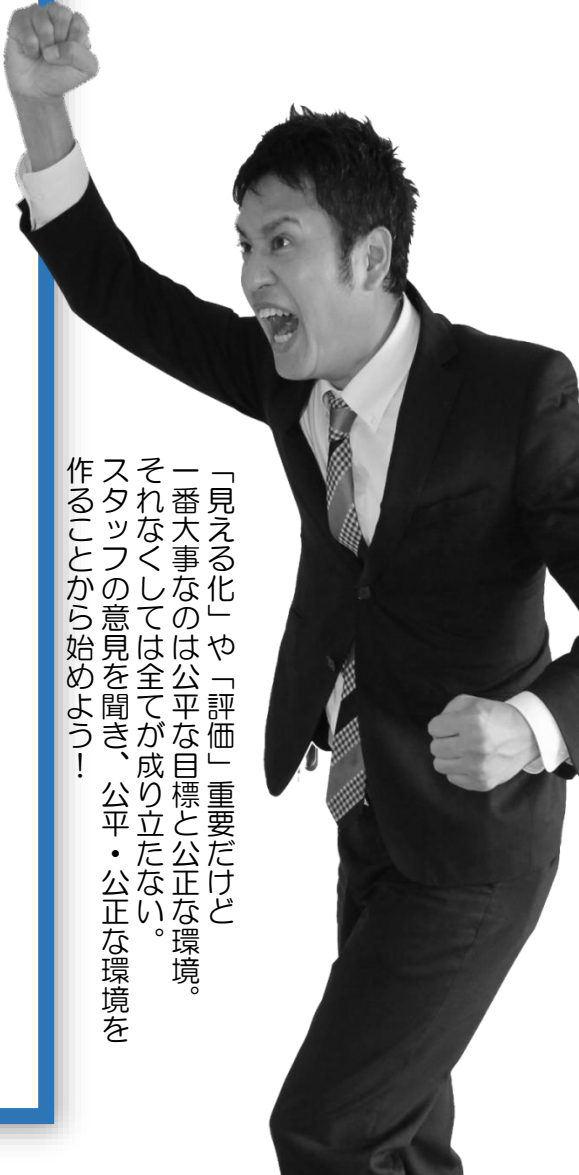
15



20

# 会議はモチベーションを高めるもの 周知 報告で終わるな!

周知・報告ならメールでできる。目標、目的を与えモチベーションを高める。気持ち伝える意識を共有する。大事なものはモチベーションを高める事。伝達すべきは「想い」なんだ。



「見える化」や「評価」重要だけど  
一番大事なのは公平な目標と公正な環境。  
それなくしては全てが成り立たない。  
スタッフの意見を聞き、公平・公正な環境を  
作ることから始めよう！

「公平な目標」と  
「公正な環境」を

創れ！

21

# 28

怒られたくない  
からやるではなく  
褒められたい  
から頑張る組織に!

怒られたくない仕事は  
作業。  
自分の力の限界を超え  
ることはない。  
褒められたい仕事とは  
自分の限界を超えちゃ  
ない。  
シジ精神なくして大成  
はあり得ない。



「心」を動かせ!



お金や物、強制や強要でスタッフ動かす事はだれでもできる。  
しかし本当に強い組織はスタッフが自発的に動く組織。  
やりがい、達成感、仲間の為、店の為、責任者の為、最前線のスタッフ  
が自ら考え行動する組織には勝つ事はできない。  
動かさなければいけないのはスタッフの身体じゃない。心なんだ!

31